

بنام خدا

سینمای درس بازشناسی الگو

Pattern Matching Techniques

Dynamic Time Warping (DTW)

استاد: دکتر کبیر

ارایه: سامان پروانه

مقدمه:

* صورت مسئله چیست؟

* الگوهای رایج با تغییر زمانی:

- سیگنال گفتار

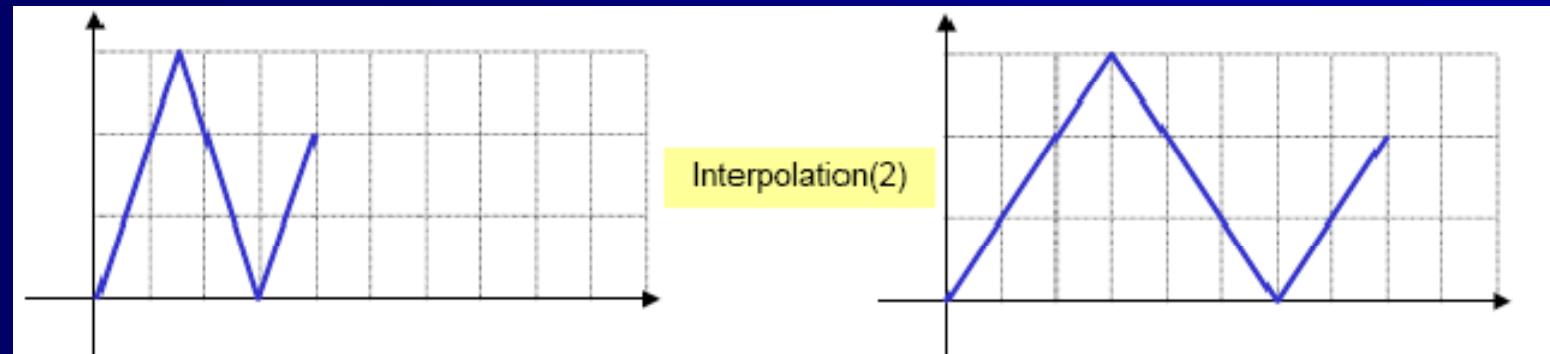
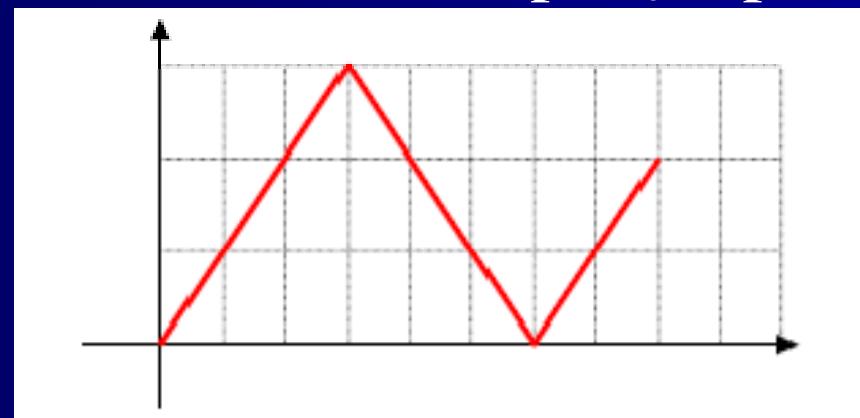
- مسائل اقتصادی

- سیگنالهای بیولوژیک

...

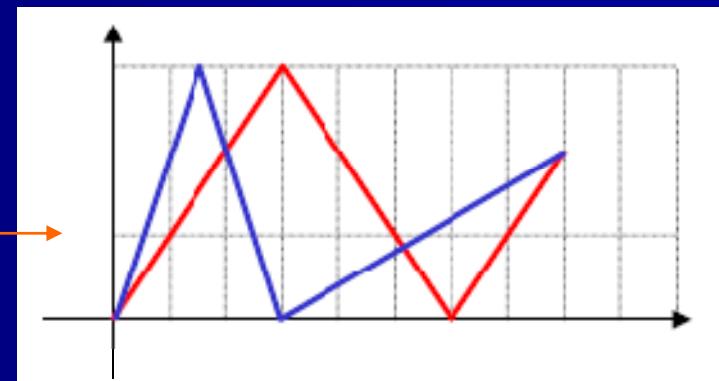
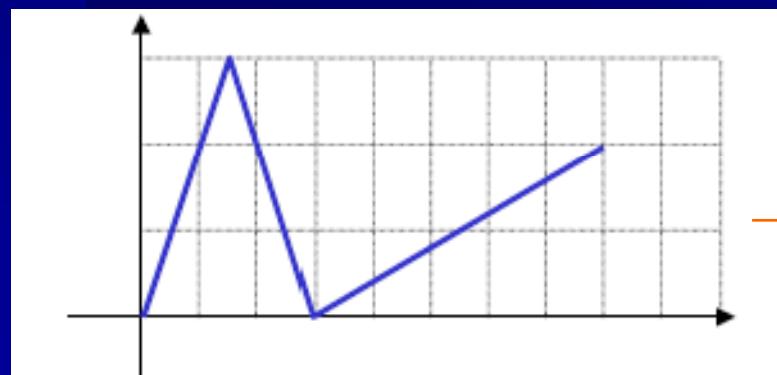
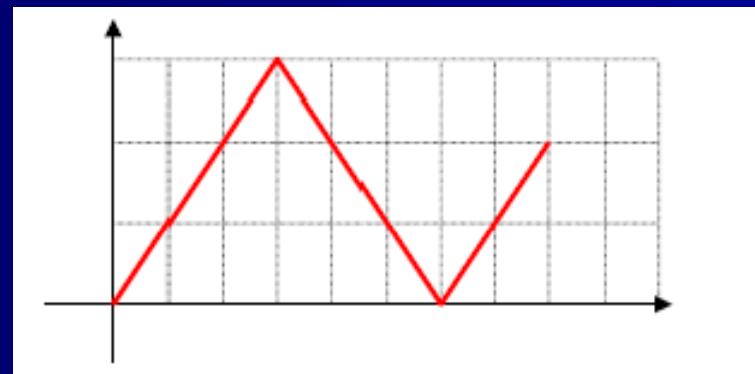
تغییرات زمانی:

۱- یکنواخت: Downsample و Upsample



تغییرات زمانی:

۱- غیریکنواخت: برای مثال در واژهای (Phoneme) در گفتار



تعاریف:

- یک تکنیک تطبیق الگوی الاستیک است که هدفش پیدا کردن یک alignment بهینه بین دو توالی است.
- در آن از یک معیار محلی بین نقاط استفاده می‌کنیم.

دو بردار ویژگی بصورت زیر داریم:

$$x[n] = \{x[0], x[1], \dots, x[n_x - 1]\}$$

$$y[n] = \{y[0], y[1], \dots, y[n_y - 1]\}$$

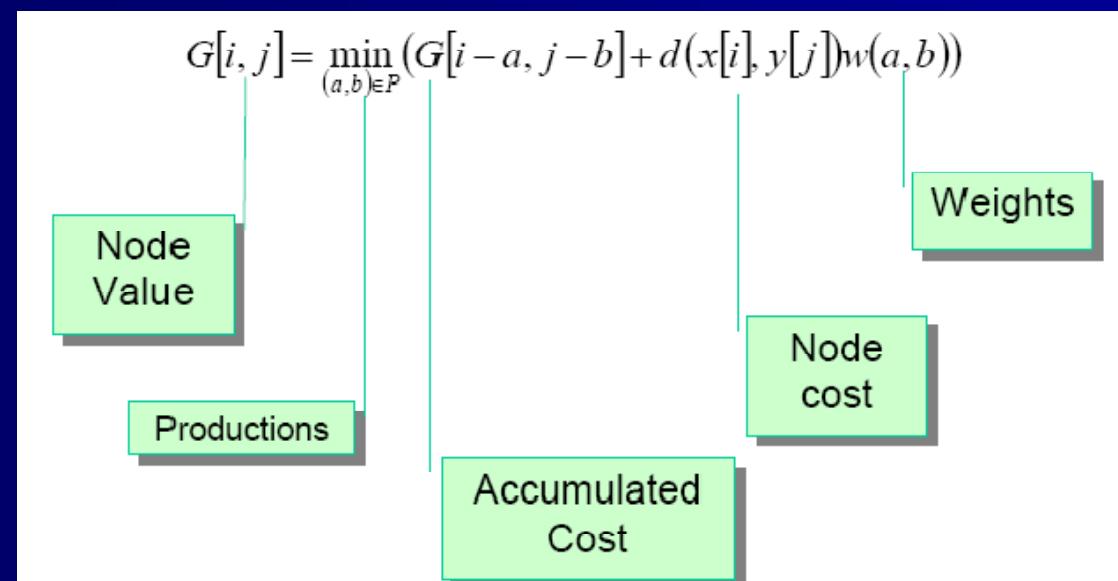
n_x :Length of Object x

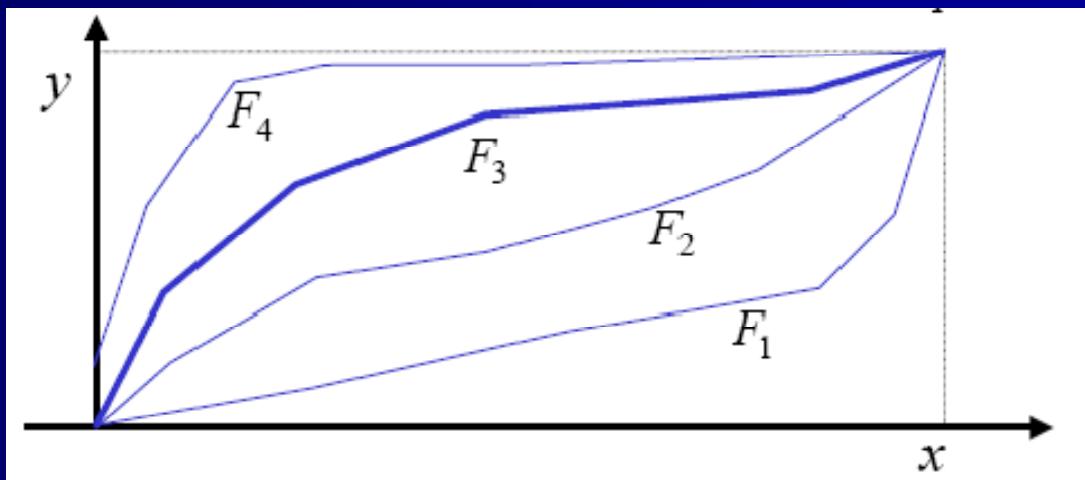
n_y :Length of Object y

n_F :Length of Alignment Path

	$x[0]$	$x[1]$	$x[2]$	$x[3]$	\cdots	$x[n_x - 1]$
$y[0]$	•	•	•	•	\cdots	•
$y[1]$	•	•	•	•	\cdots	•
$y[2]$	•	•	•	•	\cdots	•
:	:	:	:	:	\vdots	:
$y[n_y - 1]$	•	•	•	•	\cdots	•

$$G = \{g_{ij}\} = \begin{pmatrix} G[0,0] & G[1,0] & \dots & G[n_x - 1,0] \\ G[0,1] & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ G[0,n_y - 1] & G[1,n_y - 1] & \dots & G[n_x - 1,n_y - 1] \end{pmatrix}$$

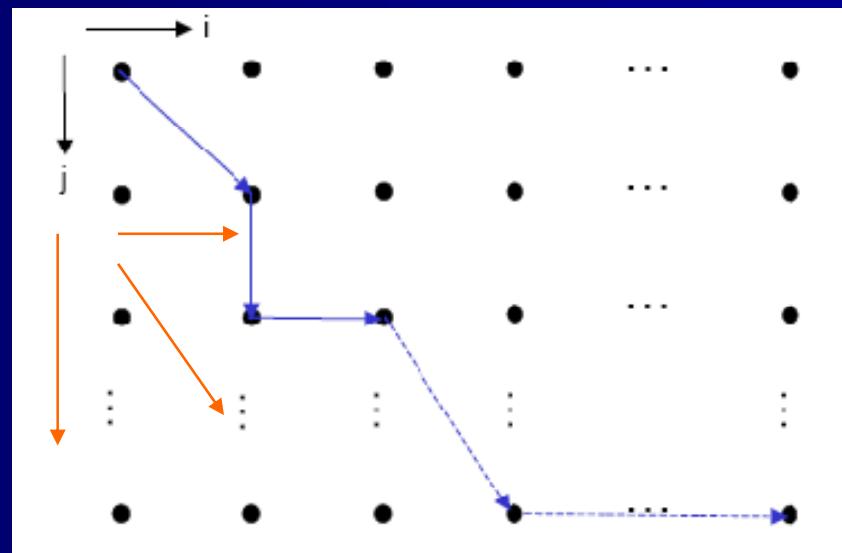




v

مسیر :alignment

$$F = \{(i[0], j[0]), (i[1], j[1]), \dots, (i[k], j[k]), \dots, (i[K-1], j[K-1])\}$$

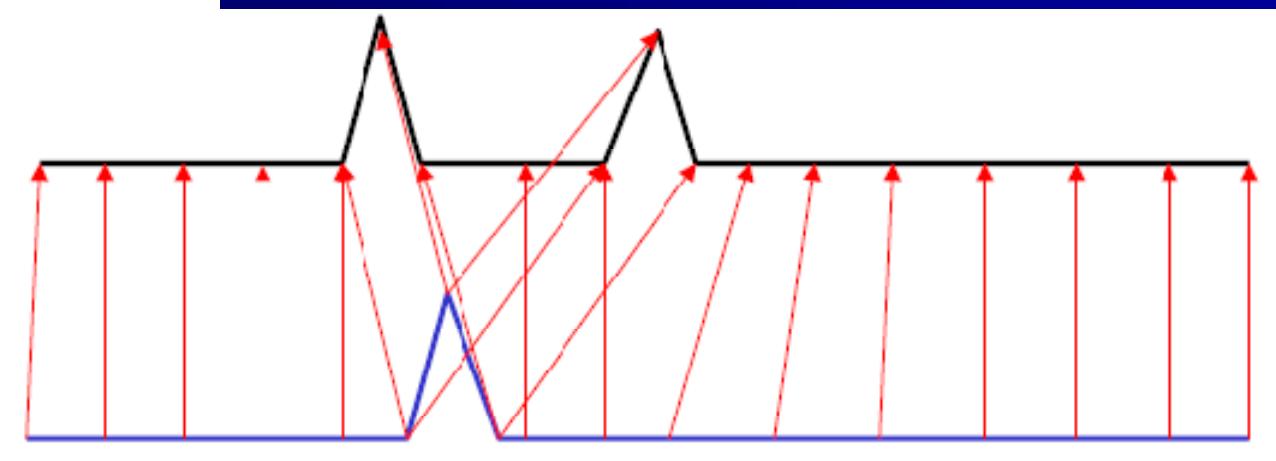
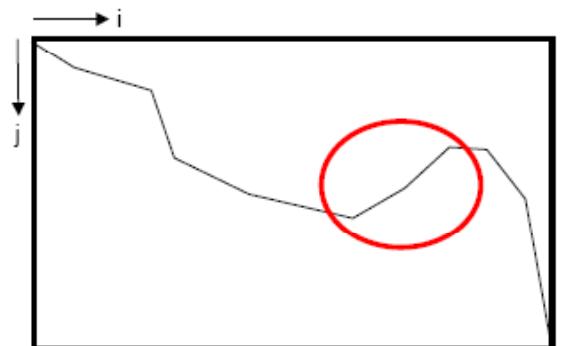


Change or Substitution : $\{G[i, j], G[i + 1, j + 1]\} \rightarrow w(1,1)$

ویژگیهای مسیر alignment

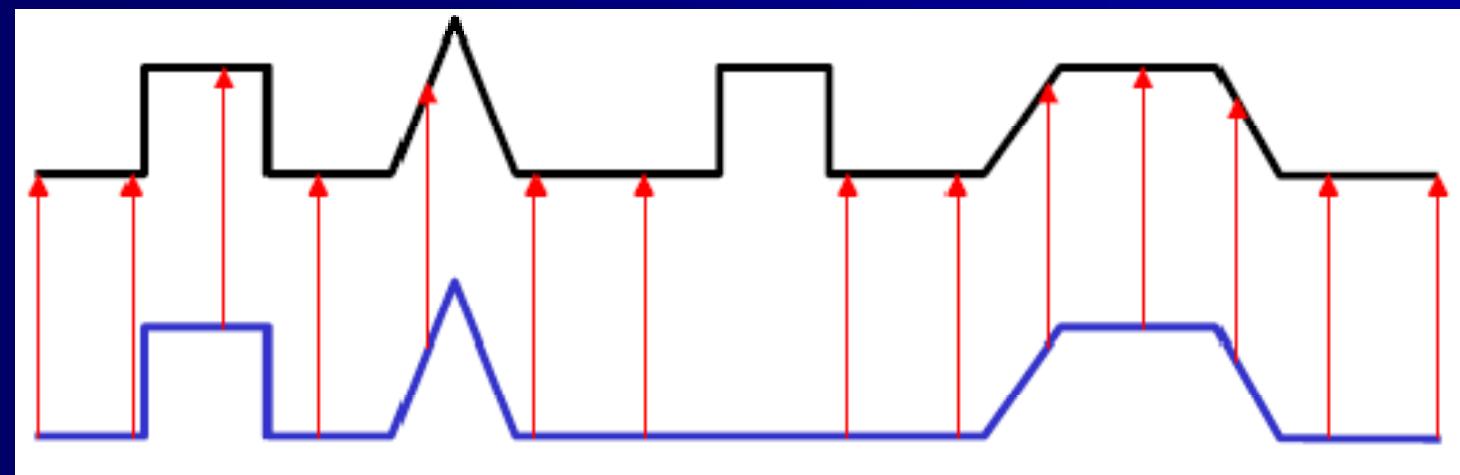
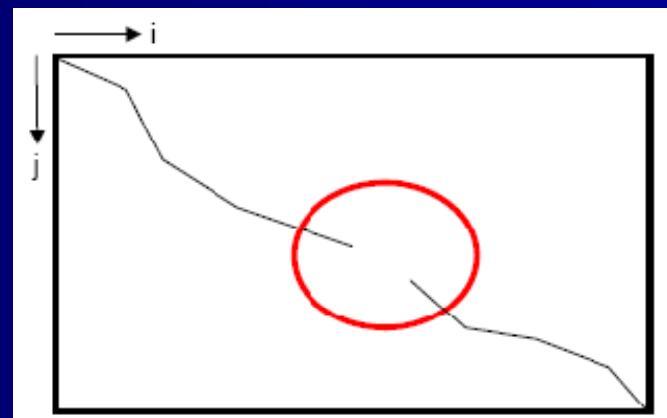
۱- یکنوا است:

$$i[k] \leq i[k+1], j[k] \leq j[k+1]$$



ویژگیهای مسیر :alignment

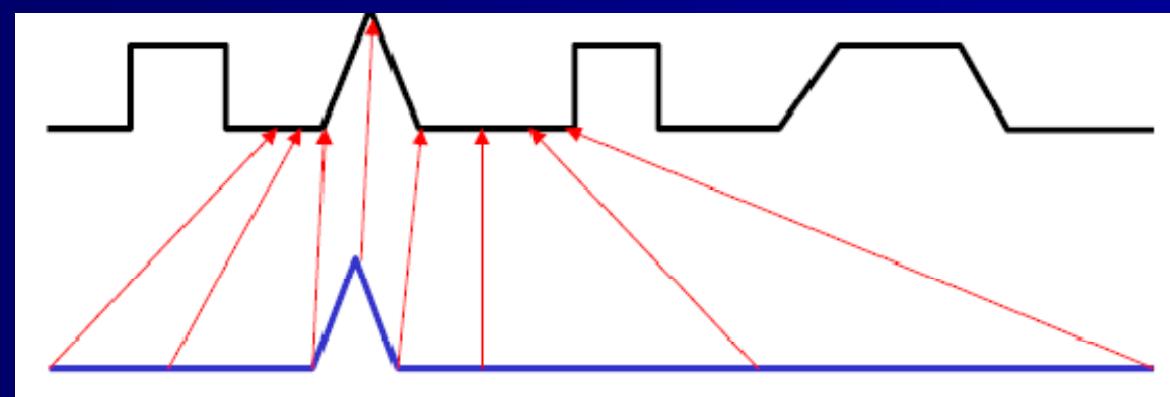
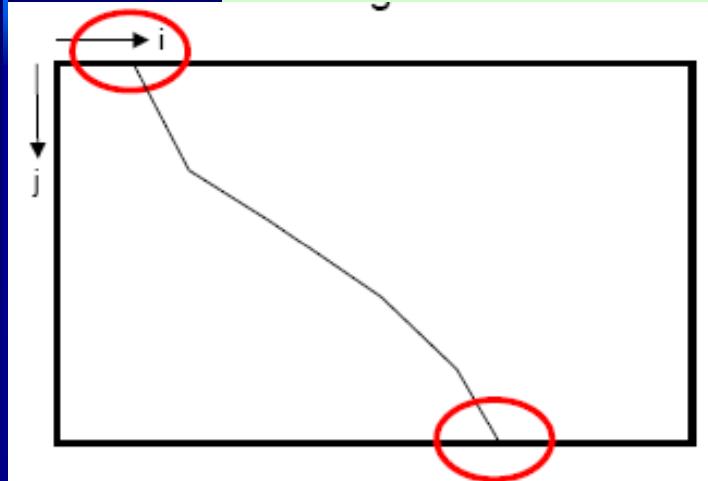
۲- پیوسته است:



ویژگیهای مسیر alignment

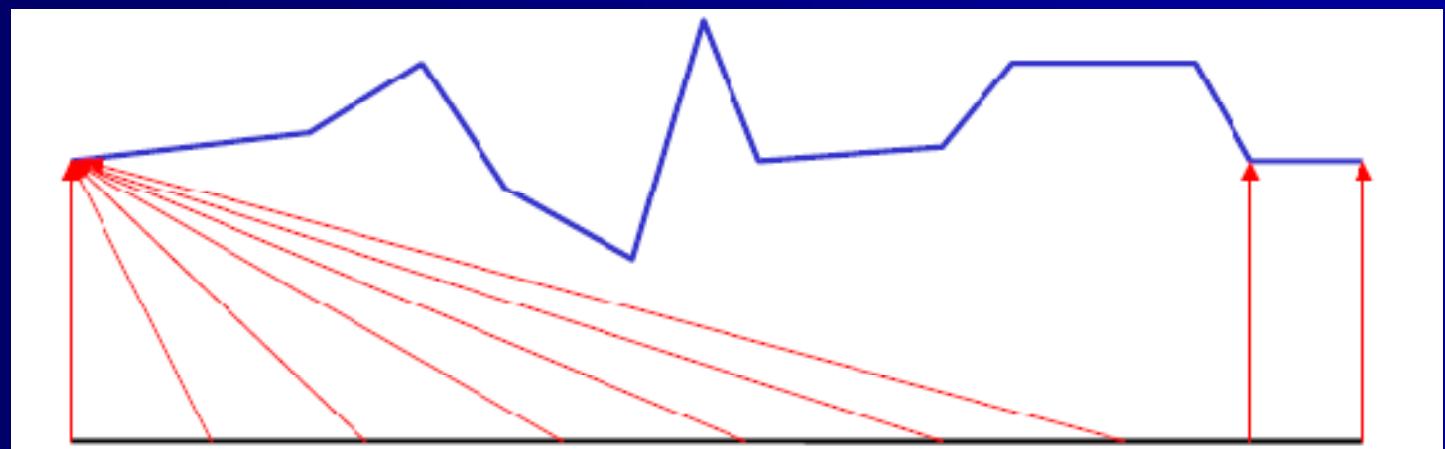
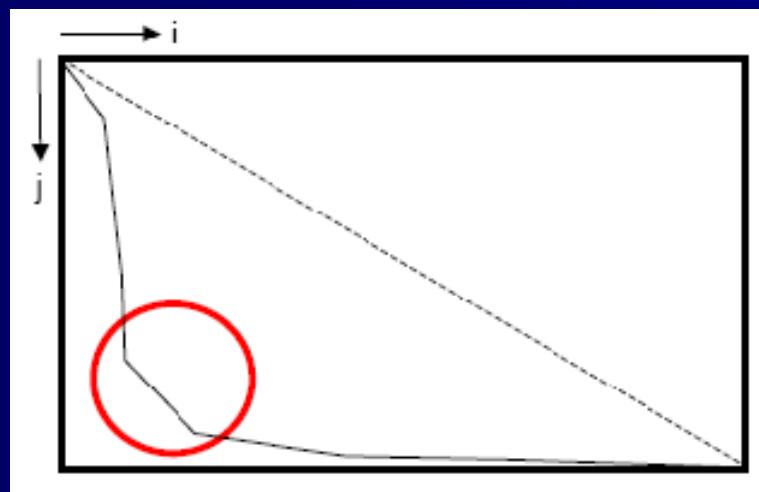
۲- مرزها:

$$i[0] = j[0] = 0, i[K-1] = I-1, j[K-1] = J-1.$$

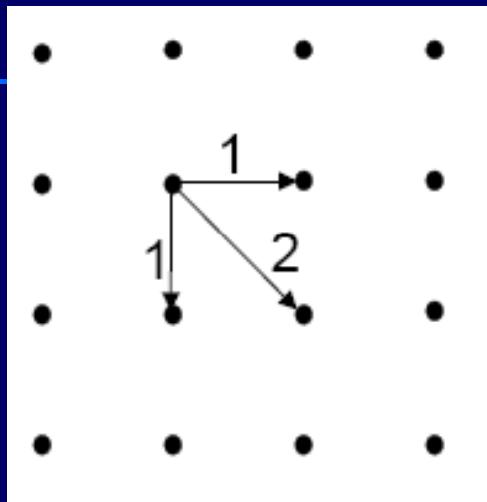


ویژگیهای مسیر alignment

۲- نزدیک مسیر یکه باشد:

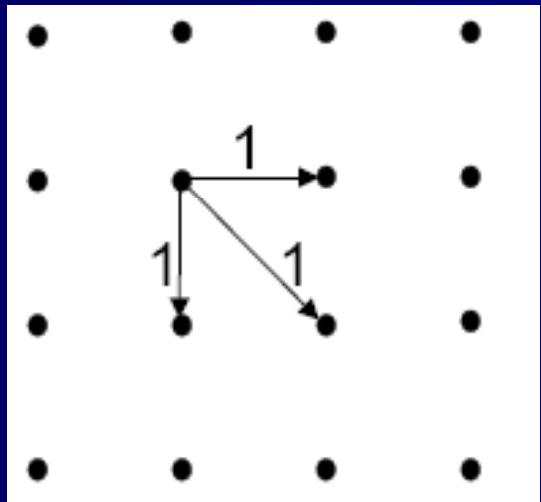


قیدهای محلی:



$$G[0,0] = 2d[0,0]$$

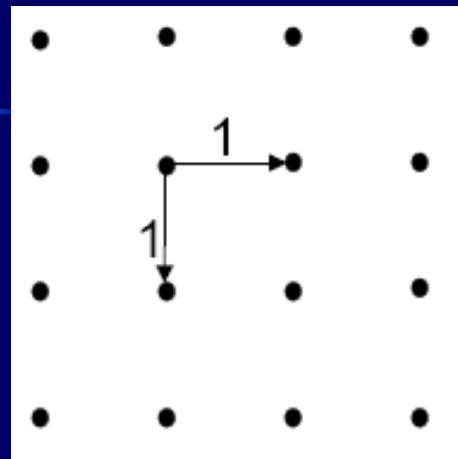
$$G[i,j] = \min \begin{cases} G[i,j-1] + d[i,j] \\ G[i-1,j-1] + 2d[i,j] \\ G[i-1,j] + d[i,j] \end{cases}$$



$$G[0,0] = d[0,0]$$

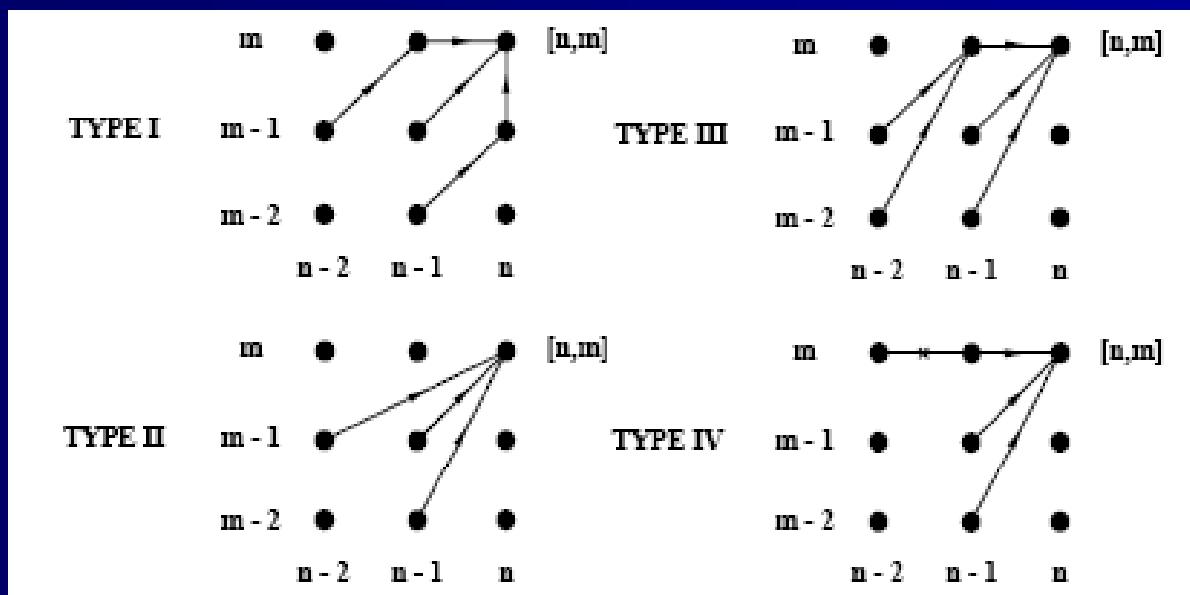
$$G[i,j] = \min \begin{cases} G[i,j-1] + d[i,j] \\ G[i-1,j-1] + d[i,j] \\ G[i,j-1] + d[i,j] \end{cases}$$

قیدهای محلی:



$$G[0,0] = 2d[0,0]$$

$$G[i,j] = \min \begin{cases} G[i, j-1] + d[i, j] \\ G[i-1, j] + d[i, j] \end{cases}$$



تابع ارزش محلی:

$$d(i, j) = |x[i] - y[j]|$$

$$d(i, j) = x[i]y[j] - \beta P(F)$$

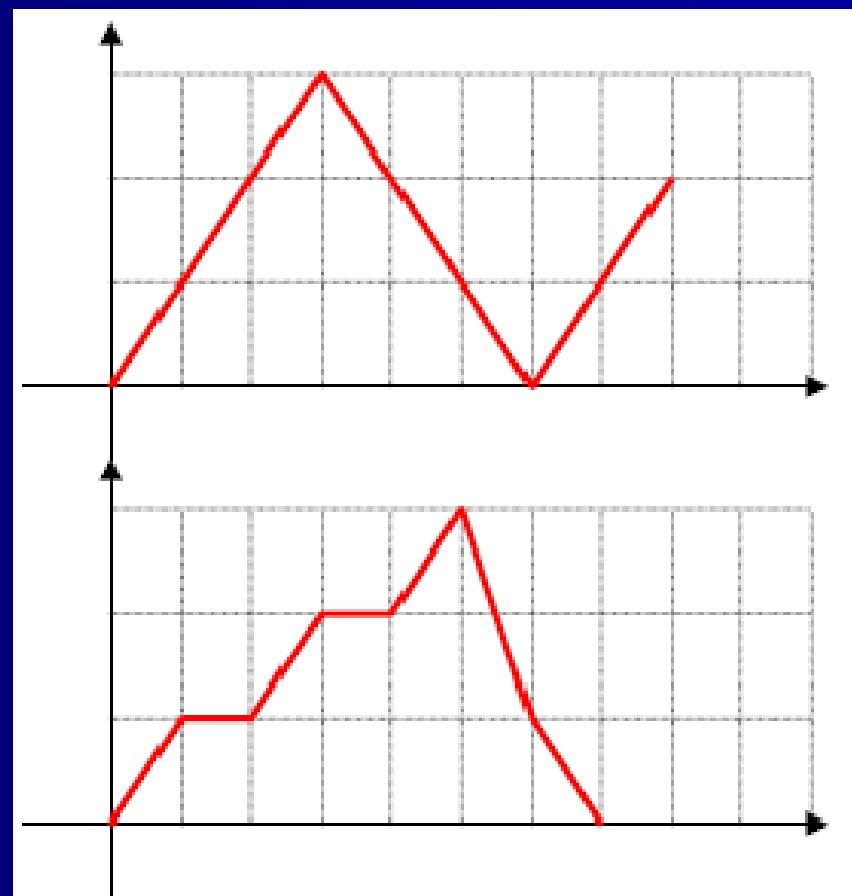
$$d(i, j) = \begin{cases} 0, & \text{if } x[i] = y[j] \\ 1, & \text{Otherwise} \end{cases}$$

$$d(i, j) = \left| \frac{x[i+1] - x[i-1]}{2} - \frac{y[j+1] - y[j-1]}{2} \right|$$

مثال:

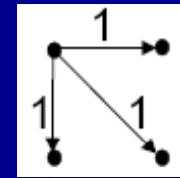
$$x[n] = \{0, 1, 2, 3, 2, 1, 0, 1, 2\}$$

$$y[n] = \{0, 1, 1, 2, 2, 3, 1, 0\}$$



مثال:

$$d(i, j) = |x[i] - y[j]|$$

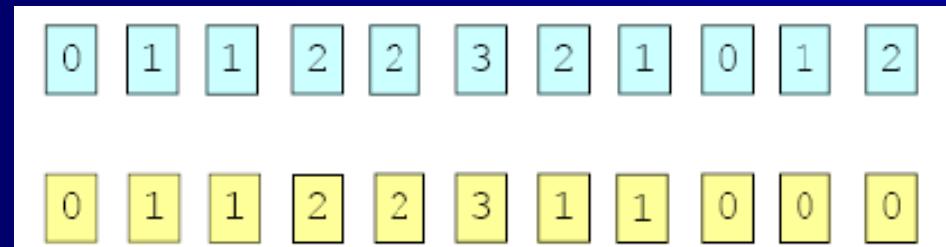
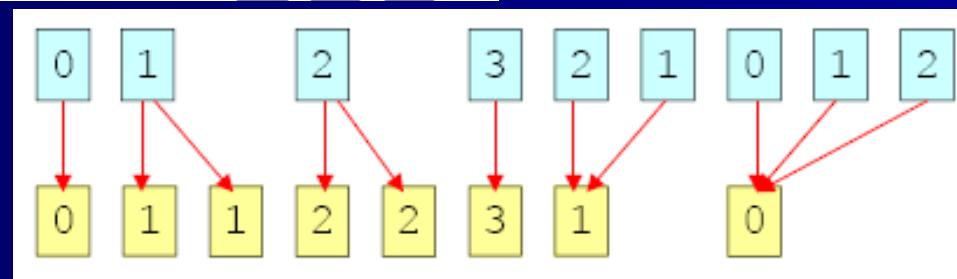


	$x[n]$									
$x[n]$	0	1	2	3	2	1	0	1	2	
$y[n]$	0	0	1	2	3	2	1	0	1	2
0	0	1	2	3	2	1	0	1	2	
1	1	0	1	2	1	0	1	0	1	
1	1	0	1	2	1	0	1	0	1	
2	2	1	0	1	0	1	2	1	0	
2	2	1	0	1	0	1	2	1	0	
3	3	2	1	0	1	2	3	2	1	
1	1	0	1	2	1	0	1	0	1	
0	0	1	2	3	2	1	0	1	2	

0	0	1	2	3	2	1	0	1	2
1	1	0	1	3	6	8	9	9	10
1	2	0	1	3	4	4	5	5	6
2	4	1	0	1	1	2	4	5	5
2	6	2	0	1	1	2	4	5	5
3	9	4	1	0	1	3	5	6	6
1	10	4	2	2	1	1	2	2	3
0	10	5	4	5	3	2	1	2	4

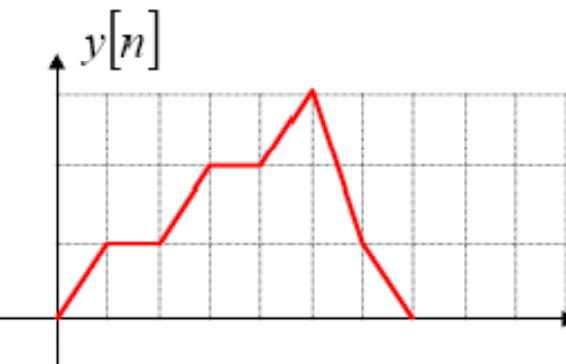
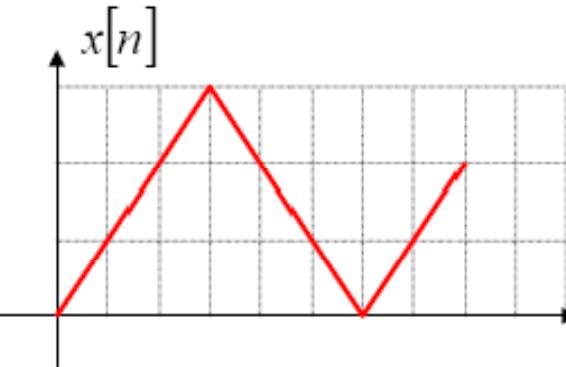
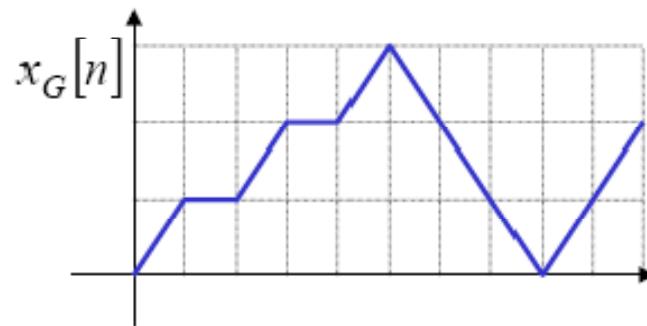
مثال:

0	1	2	3	2	1	0	1	2
0	1	3	6	8	9	9	10	12
1	1	0	1	3	4	4	5	5
1	2	0	1	3	4	4	5	5
2	4	1	0	1	1	2	4	5
2	6	2	0	1	1	2	4	5
3	9	4	1	0	1	3	5	6
1	10	4	2	2	1	1	2	2
0	10	5	4	5	3	2	1	2



مثال:

- Example.

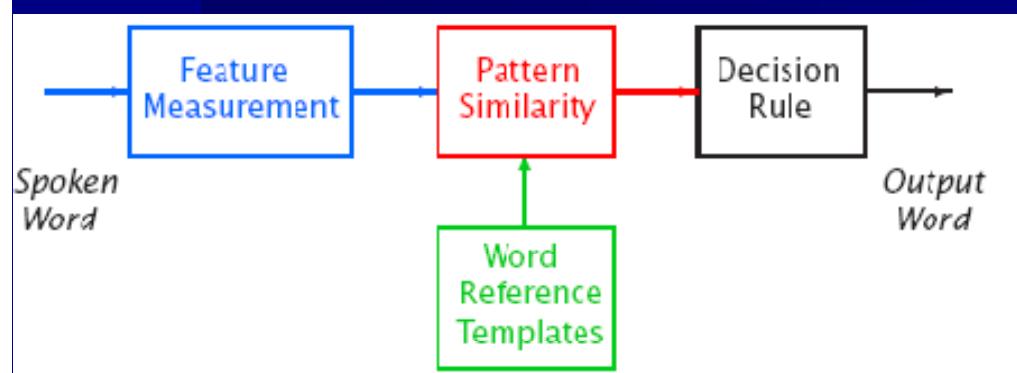


کاربردها:

- Speech Recognition
- String Matching
- Handwritten Character Recognition
- Object Recognition
- Curve Alignment

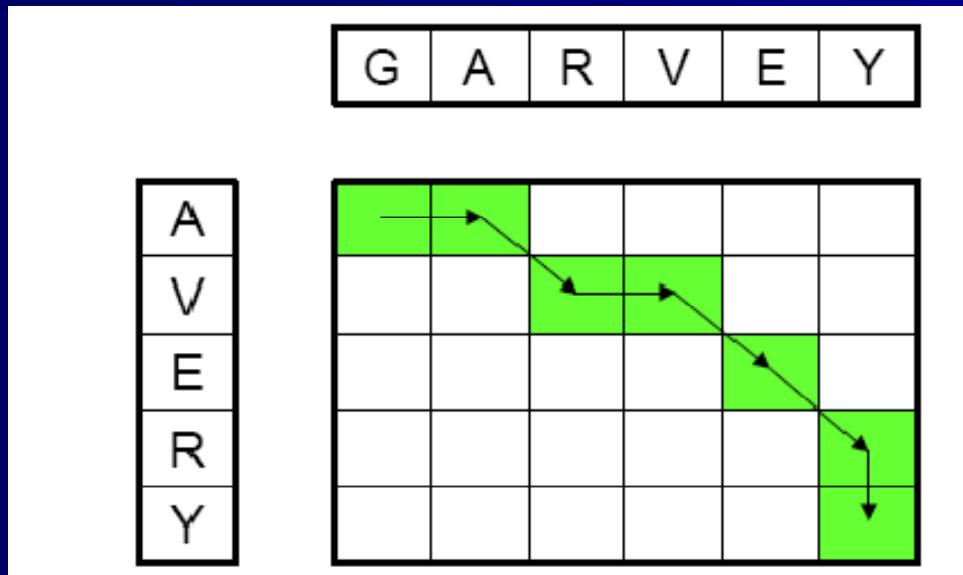
Speech Recognition:

- ۱- برای هر کلمه که می‌خواهیم بازشناسی کنیم حداقل یک مرجع در نظر می‌گیریم.
- ۲- یک کلمه را از ورودی ضبط می‌کنیم.
- ۳- استخراج ویژگی می‌کنیم. (برای مثال ضرایب LPC را بدست می‌آوریم)



- ۴- شباهت سنجی با کلمات مرجع

String Matching:



G	A	R	V	E	Y	Y
A	A	V	V	E	R	Y

$$\frac{3}{7} = 0.43$$

Curve Alignment:

